

# bandbreit-rv

Die regionale Initiative für Bildung in der digitalen Welt

Das Angebot an Workshops, Inputs und Vernetzung

**Zeitraum: 08.04. – 30.06.2021**

HOTSPOT  
MEDIEN

MEGATREND  
NEW WORK

DIGITAL WORK-  
FORCE AND  
CO-WORKING

WORKTOOLS

KREATIV UND  
SAVE

DIGITAL@REGIONAL

## 1 HOTSPOT MEDIEN

Vorträge für Eltern, Pädagogen/innen, Interessierte

- 1.1 08. April 2021 | 19:30 - 21:30 Uhr  
Über die Wirkung von Medien auf Kinder im Kindergarten- und Grundschulalter
- 1.2 09. April 2021 | 19:30 - 21:30 Uhr  
Rechtsfragen rund ums Internet
- 1.3 10. April 2021 | 19:30 - 21:30 Uhr  
Die Welt der Algorithmen
- 1.4 11. April 2021 | 19:30 - 21:30 Uhr  
Cybermobbing - kann jede/n treffen!

## 2 MEGATREND NEW WORK

Berufsorientierung für heute und morgen

- 2.1 Mittwoch, 14. April 2021 | 16:00 Uhr - 17:00 Uhr  
New Work. Neue Wege gehen. Zusammenarbeit der Zukunft – der Digital Workplace für Ihr Unternehmen
- 2.2 Dienstag, 20. April 2021 | 16:00 Uhr - ca. 17:30 Uhr  
Women change IT: Frauen gewinnen und binden – wie Sie IT-Fachkräfte finden
- 2.3 Dienstag, 04. Mai 2021 (18:00 Uhr - 20:00 Uhr)  
Women change IT: Digital Woman – wie berufliche Wege und Vernetzung in der IT gelingen
- 2.4 6. Mai 2021 | 15:00 – 17:00 Uhr  
Gehirn 1.0 vs. Welt 4.0 - Wie können wir komplexe Herausforderungen in Schule, Ausbildung und Management wirklich erfolgreich meistern?

### 3 DIGITAL WORKFORCE und Co-WORKING

Beratung und Netzwerk für Lehrkräfte

- 3.1 Dienstag, den 20. April | 14:00 Uhr -15:00 Uhr  
MEP-Sprechstunde
- 3.2 Donnerstag, den 22. April | 14:00 - 15:00 Uhr  
Moodle-Stammtisch
- 3.3 15. Mai 2021 | 11:00 – 21:00 Uhr  
exploreandlearn@LMZ

### 4 WORKTOOLS

Workshops für Lernbegleiter/innen

- 4.1 13. April 2021 | 14:00 – 15:30 Uhr  
Künstliche Intelligenz & Future Skills
- 4.2 Dienstag, 27. April 2021 | 16:00 Uhr - 17:30 Uhr  
Werkzeuge, um Fernunterricht interaktiv zu gestalten
- 4.3 Samstag, 8. Mai 2021 | 8:30 Uhr - 13:00 Uhr  
Virtuelle Bildungskonferenz Klima und Energie
- 4.4 Dienstag, 18 Mai 2021 | 15:30 Uhr - 16:30 Uhr  
Interaktive Aufgaben mit H5P in Moodle erstellen
- 4.5 Termin auf Anfrage (Präsenz/digital)  
Umgang mit dem Tablet - iPad für Anfänger/ -innen
- 4.6 Termin auf Anfrage (Präsenz/digital)  
Medienproduktion im Unterricht - Fotografie und  
Bildbearbeitung für Anfänger/innen

Schulinterne  
Fortbildung

Schulinterne  
Fortbildung

- |   |                             |
|---|-----------------------------|
| <p>4.7 Termin auf Anfrage (Präsenz/digital)<br/>Digitales Präsentieren - Präsentationen erstellen für Anfänger/innen</p>                              | Schulinterne<br>Fortbildung |
| <p>4.8 Termin auf Anfrage (Präsenz/digital)<br/>Methodisch-didaktisches Arbeiten in Videokonferenzen (am Beispiel BigBlueButton)</p>                  | Schulinterne<br>Fortbildung |
| <p>4.9 Termin auf Anfrage (Präsenz/digital)<br/>Videokonferenzen für Einsteiger/innen (Am Beispiel BigBlueButton)</p>                                 | Schulinterne<br>Fortbildung |
| <p>4.10 Termin auf Anfrage<br/>Urheberrechtlich unbedenkliche und bildungsplan-konforme Unterrichtsmaterialien aus dem Internet - SESAM-Mediathek</p> | Schulinterne<br>Fortbildung |
| <p>4.11 Termin auf Anfrage (Präsenz/digital)<br/>Erklärvideos erstellen</p>   | Schulinterne<br>Fortbildung |
| <p>4.12 Termin auf Anfrage (Präsenz/digital)<br/>Legal? Illegal? Nicht egal! Finden und Verwenden von Materialien für den (Fern-)Unterricht</p>       | Schulinterne<br>Fortbildung |
| <p>4.13 Termin auf Anfrage - Dauer 3 Stunden - digital und in Präsenz möglich<br/>Von der Idee zum (Live)Stream</p>                                   |                             |

## 5 KREATIV und SAVE

Wokshops für Kinder, Jugendliche und Familien

### 5.1 Dienstag, 25.05.2021 | 10.00 – 12:00 Uhr

Filmproduktion: Von der Idee übers Drehbuch zum fertigen Film für Schüler/innen ab 10 Jahren

### 5.2 Dienstag und Mittwoch, 25. und 26.05.2021 | jeweils 14:30 Uhr - 16:30 Uhr

Filmschnitt mit der App CapCut für Schüler/innen ab 10 Jahren

### 5.3 Mittwoch, 26.05.2021 | 10:00 Uhr - 12:00 Uhr

Computerspiele programmieren mit Scratch für Einsteiger/innen für Schüler/innen ab 10 Jahren

### 5.5. Mehrteiliger Workshop:

Donnerstag 27.05.2021, 9:00 – 12:00 Uhr und 14:30 – 17:30 Uhr,  
Freitag 28.05., 9.00 – 12.00 Uhr

Open Roberta Lab, Scratch für Fortgeschrittene für Schüler/innen ab 12 Jahren

### 5.6 Sonntag, 30.05.2021 | 14:30 – 16:30 Uhr

Film-ABC für Eltern mit Kindern von 6-10 Jahren

## 6 DIGITAL@REGIONAL

Das landesweite Netzwerk für digitales Lehren und Lernen

Fortbildungen und Stammtische

## 1 HOTSPOT MEDIEN

Vorträge für Eltern, PädagogInnen, Interessierte

1.1 08. April 2021 | 19:30 - 21:30 Uhr

Über die Wirkung von Medien auf Kinder im Kindergarten- und Grundschulalter

*Referentin: Meike Uhrig*

Smartphones, Tablets, Flatscreens... Selbst für Babys sind Medien heute omnipräsent. Studien belegen, dass mehr als 90% der unter 2-Jährigen regelmäßig Neue Medien nutzen. Doch: Ist das per se schlecht? Welche Konsequenzen hat der Medienkonsum tatsächlich für Kinder? Wie erkennt man altersgerechte Inhalte? Und wie lernen Kinder, den Medienkonsum und dessen emotionale Wirkung selbstbestimmt zu regulieren?

Rund um diese Fragen bietet der Vortrag eine Einführung ins Thema Medienwirkung im Allgemeinen und auf Kinder im Kindergarten- und Grundschulalter im Besonderen und gibt Tipps, wie Sie die Kompetenz Ihrer Kinder beim Nutzen unterschiedlicher Medien weiter stärken können.

[zur Anmeldeseite](#)



1.2 09. April 2021 | 19:30 - 21:30 Uhr

Rechtsfragen rund ums Internet

*Referentin: Sandra Tell*

Wenn sich Kinder und Jugendliche im Internet und sozialen Medien bewegen, tauchen immer wieder Situationen auf, in denen das eigene Verhalten oder das Verhalten anderer rechtlich relevante Fragestellungen berührt: Vom Urheberrecht über die rechtlichen Folgen von Cybermobbing bis zu Jugend- und Datenschutz. Worauf man bei der Mediennutzung achten und welche rechtlichen Regelungen man kennen sollte, wird in diesem Elternabend behandelt.

[zur Anmeldeseite](#)



1.3 10. April 2021 | 19:30 - 21:30 Uhr  
Die Welt der Algorithmen

*Referent: Marc Hauer*

Von einfachen Sortiervorgängen haben sich Algorithmen stetig weiterentwickelt und unterstützen heutzutage zahlreiche Aspekte unseres Lebens. Von der Öffentlichkeit kaum bemerkt, strukturieren, koordinieren und beeinflussen Algorithmen unseren Alltag. Ziel des Workshops wird es sein, ein differenzierteres Verständnis der Funktionsweise und den Möglichkeiten von Algorithmen zu bekommen.

Zunächst widmen wir uns der Frage, was ein Algorithmus überhaupt ist, besprechen einige einfache Algorithmen gemeinsam und führen einzelne davon selbst von Hand aus. Sobald wir ein gefestigtes Verständnis davon haben, was Algorithmen sind, schlagen wir den Bogen zu den so genannten Algorithmen der künstlichen Intelligenz. Anschließend betrachten wir, wo uns Algorithmen Tag für Tag begegnen und was genau jeweils dahintersteckt.

[zur Anmeldeseite](#)



1.4 11. April 2021 | 19:30 - 21:30 Uhr  
Cybermobbing - kann jede/n treffen!

*Referentin: Melanie Hettmer*

Kinder und Jugendliche kommunizieren immer mehr über digitale Medien. WhatsApp, Instagram, TikTok, Snapchat oder auch Computerspiele gehören für viele Kinder und Jugendliche zu den täglichen Begleitern. Neben dem Spaß und dem Austausch mit den Freunden findet jedoch gerade auf diesen Plattformen mehr und mehr Cybermobbing statt. Bei dieser Online-Veranstaltung wird vertieft darauf eingegangen, wie man Cybermobbing erkennt und wo die Grenze zwischen „Das war doch nur Spaß“ und Mobbing liegt. Es gibt Tipps, wie man vorbeugen kann und welche Handlungsmöglichkeiten man bei einem Cybermobbing-Fall hat.

[zur Anmeldeseite](#)



## 2 MEGATREND NEW WORK

Berufsorientierung für heute und morgen

2.1 Mittwoch, 14. April 2021 | 16:00 Uhr - 17:00 Uhr

New Work. Neue Wege gehen. Zusammenarbeit der Zukunft – der Digital Workplace für Ihr Unternehmen!

Vortrag für Lehrkräfte in der Berufsorientierung und Interessierte

*Referent: Andreas Kreis, Senior Business Consultant bei der ADLON Intelligent Solutions GmbH*

Der Digital Workplace ermöglicht das mobile, sichere und produktive Arbeiten, unterstützt durch digitale Technologien. Als zentrale Arbeitsumgebung bestärkt der digitale Arbeitsplatz die Zusammenarbeit und das Teamwork, sorgt für die intelligente Verteilung von Wissen und Know-how und integriert Daten und Informationen in smarter Art und Weise. Die Automatisierung in den verschiedenen Fachbereichen wird dabei durch die ständige Veränderung der Arbeitswelt beschleunigt.

Anmeldung unter: [www.wir-rv.de/Events](http://www.wir-rv.de/Events) oder [www.frauundberuf-rv.de/Veranstaltungen](http://www.frauundberuf-rv.de/Veranstaltungen)



2.2 Dienstag, 20. April 2021 | 16:00 Uhr - ca. 17:30 Uhr

Women change IT: Frauen gewinnen und binden – wie Sie IT-Fachkräfte finden

Vortrag für Lehrkräfte in der Berufsorientierung und Interessierte

*Referentin: Prof. Dr. Nicola Marsden - Leiterin des Verbundprojektes GEWINN (Netzwerk zum Forschungstransfer des interdisziplinären Wissens zu Gender und Informatik) und Professorin an der Hochschule Heilbronn*



Fachkräfte in der IT sind nach wie vor gesucht - und viele Unternehmen fragen sich, wie sie den Frauenanteil im IT-Bereich erhöhen können. Es gilt, Frauen für das eigene Unternehmen zu begeistern - aber auch, sie zu halten. Warum also kommen Frauen in die IT-Branche? Und warum bleiben sie (nicht)?

Auf Basis des @Work-Frameworks stellt die Referentin kritische Interventionspunkte dar, um Fairness und Chancengleichheit in der IKT-Branche Wirklichkeit werden zu lassen.

Anmeldung unter: [www.frauundberuf-rv.de/Veranstaltungen](http://www.frauundberuf-rv.de/Veranstaltungen)



2.3 Dienstag, 04. Mai 2021 (18:00 Uhr - 20:00 Uhr)

Women change IT: Digital Woman – wie berufliche Wege und Vernetzung in der IT gelingen

Vortrag für Lehrkräfte in der Berufsorientierung und Interessierte

*Referentin: Maren Heltsche - Digital Media Women e.V.*

Digitale Technologien beeinflussen unseren Arbeitsalltag und unser gesellschaftliches Umfeld. Fitness-Apps motivieren uns, mehr zu Fuß zu gehen, Algorithmen steuern unsere Informationen und verkuppeln uns. Software und Roboter ersetzen menschliche Arbeitskraft, Social Media-Kommunikation hilft, Revolutionen zu organisieren und Wahlen zu gewinnen. Hinter jeder Technologie stecken Menschen – Ingenieur\*innen, Programmierer\*innen, Designer\*innen und viele mehr. Sie bestimmen, welche Technologien entwickelt werden und wie sie funktionieren. Wie können wir diese Informationstechnologien nutzen, um Veränderungen, die wir in Beruf und Gesellschaft sehen wollen, aktiv zu gestalten?

Die Referentin erzählt von ihrem beruflichen Quereinstieg in die IT und zeigt auf, wie Wege Stück für Stück in die IT gegangen werden können und wie die Auseinandersetzung mit den Technologien neue berufliche Gestaltungsmöglichkeiten bietet – auch für Nicht-Programmierer\*innen.

Anmeldung unter: [www.frauundberuf-rv.de/Veranstaltungen](http://www.frauundberuf-rv.de/Veranstaltungen)



2.4 6. Mai 2021 | 15:00 – 17:00 Uhr

Gehirn 1.0 vs. Welt 4.0 - Wie können wir komplexe Herausforderungen in Schule, Ausbildung und Management wirklich erfolgreich meistern?

Referent: Dr. Gregor Kern, [www.reflexive-kompetenz.de](http://www.reflexive-kompetenz.de)

Ziele des Webinars:

Sie erfahren, warum komplizierte und komplexe Aufgaben völlig unterschiedliche Handlungskonzepte in Aus-, Weiterbildung und Management benötigen.

Sie erleben hautnah, wie beschränkt unser Gehirn komplexe, unübersichtliche Situationen erfolgreich gestalten kann.

Sie lernen die Gemeinsamkeiten aller komplexitätsorientierten Lösungsstrategien (wie z.B. Scrum, Agile Management oder Design Thinking) kennen.

Sie erhalten ein neues Gespür für die wirklich relevanten Erfolgsfaktoren zur Bewältigung komplexer Herausforderungen.

Sie können diese auf alle Lehr-, Lern- und Managementsituationen übertragen.

Anmeldung unter [Nadine.Gumpoltsberger@ssa-mak.kv.bwl.de](mailto:Nadine.Gumpoltsberger@ssa-mak.kv.bwl.de)

### 3 DIGITAL WORKFORCE und Co-WORKING

Beratung und Netzwerk für Lehrkräfte

#### 3.1 Dienstag, den 20. April | 14:00 Uhr -15:00 Uhr MEP-Sprechstunde

*Referenten: Michael Schmid, Jan Nathan*

Das Beratertandem des KMZ RV steht Ihnen für Ihre Fragen rund um das Thema Digitalpakt und Medienentwicklungsplanung zur Verfügung. Um den Prozess an Ihrer Schule sicher am Laufen zu halten oder abzuschließen, bieten wir in dieser Runde Informations-, Rückfrage- und Austauschmöglichkeiten.

Anmeldung unter [info@kreismedienzentrum.de](mailto:info@kreismedienzentrum.de)



#### 3.2 Donnerstag, den 22. April | 14:00 - 15:00 Uhr Moodle-Stammtisch

*Referenten: Michael Schmid, Jan Nathan*

An diesem Nachmittag wollen wir alle Grundschullehrkräfte, die bereits erste Schritte mit Moodle gemacht und Interesse am Erfahrungsaustausch haben, zusammenbringen. Wie gestaltet Ihr Eure Kursräume? Mit welchen Methoden habt Ihr gute Erfahrungen gemacht? Welche Quellen der Inspiration zapfen andere an? Ganz nach dem Motto: „Niemand muss das Rad neu erfinden!“ wollen wir „Best-Practice-Beispiele“ zusammenführen, uns austauschen und vernetzen.

Anmeldung unter [info@kreismedienzentrum.de](mailto:info@kreismedienzentrum.de)



3.3 15. Mai 2021 | 11:00 – 21:00 Uhr  
exploreandlearn@LMZ

*Veranstalter: Saskia Ebel, LMZ BW*

Spielend entdecken und lernen - mit Minetest, Game-Based Learning und Coding/Robotik  
Um die Gesellschaft des 21. Jahrhunderts aktiv mitgestalten zu können, müssen Kinder und Jugendliche – neben den traditionellen Kulturtechniken wie Lesen, Schreiben, Rechnen – weitere Kompetenzen erwerben. Damit dies auch im Unterricht gelingt, sind innovative Ansätze nötig.

Das Landesmedienzentrum Baden-Württemberg und seine Kooperationspartner laden Sie daher ein, am Samstag, den 15. Mai 2021, pädagogische Potenziale durch den Einsatz von Game-based Learning, virtuellen Welten und Coding neu zu entdecken.

Im Rahmen der Online-Fortbildung exploreandlearn@LMZ können Sie gemeinsam mit Bildungsexpertinnen und -experten aus der ganzen Welt das Lernen in der Schule transformieren und dabei spielend entdecken und lernen. Höhepunkt ist die Keynote von Jane McGonigal aus den USA, der Spezialistin auf dem Gebiet des Game-based Learning seit mehr als zehn Jahren. In mehr als 60 Workshops und Vorträgen erfahren Sie, wie Lernen innovativ und nachhaltig gestaltet werden kann.

In der Online-Fortbildung lernen die Teilnehmer/-innen innovative Ansätze aus den Bereichen Game-Based Learning, Coding/Robotik und Virtuelle Welten mit Minetest zur Gestaltung zeitgemäßen Unterrichts kennen.

[zur Anmeldeseite](#)



## 4 WORKTOOLS

Workshops für Lernbegleiter/innen

### 4.1 13. April 2021 | 14:00 – 15:30 Uhr Künstliche Intelligenz & Future Skills

*Referentin: Jutta Schneider, Helliwood media & education, Projektleiterin der Initiative IT-Fitness*

Lehrer/innen stehen im Kontext der Beruflichen Orientierung vor einer Herausforderung: Im Zeitalter künstlicher Intelligenz benötigen Schüler/innen als die Arbeitnehmer/innen von morgen ein zukunftsweisendes Set an IT-Skills und Schlüsselkompetenzen für die digitale Welt.

Die Fortbildung „Künstliche Intelligenz & Future Skills“ widmet sich diesem zentralen Thema und stellt praxisnah die Future Skills-Initiative vor.

Inhalte:

- Kompetenzentwicklung im Zeitalter von Künstlicher Intelligenz
- Vorstellung Future Skills Initiative: Hintergründe und Angebote
- Lernszenarien zu Kompetenzentwicklung: Interaktiver, praktischer Einblick in die Materialien der Future Skills Box

[zur Anmeldeseite](#)



### 4.2 Dienstag, 27. April 2021 | 16:00 Uhr - 17:30 Uhr Werkzeuge, um Fernunterricht interaktiv zu gestalten

*Referenten: Dr. Petra Duske/Prof. Dr. Holger Weitzel*

Im digitalen Unterricht dominieren frontale Unterrichtsformen, in denen die Schülerinnen und Schüler wenig Möglichkeiten haben, sich einzubringen, mitzudenken und mitzuarbeiten.

Im Workshop werden digitale Werkzeuge vorgestellt, die sowohl in Phasen des Distanzlernens wie im Präsenzunterricht genutzt werden können, um die Interaktivität des Unterrichts zu erhöhen und damit die Attraktivität des Unterrichts zu steigern. Besprochen werden Werkzeuge zur gemeinsamen Gestaltung von Diagrammen (z.B. zur Versuchsauswertung), zum Zeichnen von naturwissenschaftlichen Versuchsaufbauten, zum Erstellen und Bearbeiten von Quizzes usw.

Anmeldung unter [info@kreismedienzentrum.de](mailto:info@kreismedienzentrum.de)



#### 4.3 Samstag, 8. Mai 2021 | 8:30 Uhr - 13:00 Uhr Virtuelle Bildungskonferenz Klima und Energie

Schülerstreiks, Klimaproteste, Fridays for Future...Klima- und Energiethemen bewegen die ganze Bevölkerung.

Wie können Pädagog\*innen das Interesse von Kindern und Jugendlichen aufnehmen und die Themen erlebnisreich in der Schule und im Kindergarten erarbeiten? Hier setzt die «Bildungskonferenz Klima & Energie» für den Bodenseeraum an. Die Konferenz zeigt Unterrichtsangebote zu den Themen Klima und Energie vom Kindergarten bis zum Gymnasium auf und ermöglicht Ihnen, sich in einzelne Beispiele selbst zu vertiefen.

Nach einem Inputreferat zu den Auswirkungen des Klimawandels auf den Bodenseeraum können Sie in interaktiven Workshops Lektionen, Projekte, Spiele und Experimente kennenlernen. Ein virtueller Ländermarkt mit fertigen Unterrichtsmaterialien und weiteren Angeboten bietet die Möglichkeit zum Austausch in digitaler Form. Profitieren Sie von den Erfahrungen der Kolleg\*innen mit vielen frischen Ideen und Projektinputs für Ihren Energie- und Klimaunterricht.

Programm und Anmeldung: [www.bildungskonferenz.org](http://www.bildungskonferenz.org) | Anmeldeschluss: 14. April 2020



#### 4.4 Dienstag, 18 Mai 2021 | 15:30 Uhr - 16:30 Uhr Interaktive Aufgaben mit H5P in Moodle erstellen

*Referentin: Anna Max*

Wollen Sie interaktive Videos, Drag and Drop oder multiple Choice Aufgaben direkt in moodle erstellen, Rückmeldungen und Hilfestellungen an der richtigen Stelle platzieren und die Ergebnisse Ihrer SuS nach deren Bearbeitung einsehen? Diese Funktionen und vieles mehr verbergen sich hinter dem „H5P“-Button! Im Workshop wird unter anderem gezeigt, wie Sie Erklärvideos und Bilder ganz einfach mit Interaktionsmöglichkeiten versehen können, um Ihre Lernenden sowohl beim Distanzlernen als auch im Präsenzunterricht kognitiv aktivieren und tätig werden lassen können.

Anmeldung unter [info@kreismedienzentrum.de](mailto:info@kreismedienzentrum.de)



#### 4.5 Termin auf Anfrage (Präsenz/digital) Umgang mit dem Tablet - iPad für Anfänger/innen

*Schulinterne Fortbildung für Lehrkräfte*

*Format: Präsenz; digital*

Schulinterne  
Fortbildung

Ihre Schule hat sich gerade iPads angeschafft, Sie haben jedoch noch nie ein iPad in den Händen gehalten? In dieser Schulung lernen Sie anhand praktischer Beispiele, wie Sie:

- die Grundfunktionen des iPads (Gesten, Suchfunktion, wichtige Einstellungen, WLAN, automatische Sperre) nutzen,
- Fotos erstellen,
- praktische Tastatur-Tricks nutzen,
- ein Arbeitsblatt erstellen,
- Texte und Bilder von einer Webseite in eine Präsentationsapp (keynote) kopieren, die Präsentation starten und mit einer Präsentationsfläche verbinden,
- den Selbstlernkurs zu obigen Inhalten finden und nutzen können.

Im Anschluss an die Veranstaltung erhalten Sie Zugriff auf einen Online-Selbstlernkurs. Dieser bietet Ihnen die Möglichkeit, sich nach der Veranstaltung weitere Inhalte eigenständig anzueignen und zu vertiefen.

Umgang mit dem Tablet - iPad für Anfänger/innen

<https://moodle1.lmz-bw.de/moodle/course/view.php?id=17>

Online  
Selbstlernkurs

Die Schulung ist Teil des Projektes „Basisschulungen“ des Medienzentrenverbunds und wird in Kooperation mit dem Landesmedienzentrum Baden-Württemberg durchgeführt.

Anmeldung und weitere Informationen: [www.lmz-bw.de/basisschulungen](http://www.lmz-bw.de/basisschulungen)



#### 4.6 Termin auf Anfrage (Präsenz/digital)

Medienproduktion im Unterricht - Fotografie und Bildbearbeitung  
für Anfänger/innen

*Schulinterne Fortbildung für Lehrkräfte*

*Format: Präsenz; digital*

Schulinterne  
Fortbildung

Sie möchten mit Ihrer Klasse Fotos machen und diese kreativ bearbeiten, haben aber keine Erfahrung damit? Sie benötigen Tipps, was Sie beim Fotografieren beachten sollten und mit welchen Bildbearbeitungsprogrammen Sie schnell und einfach Bilder bearbeiten können?

In dieser Schulung lernen Sie anhand praktischer Beispiele:

- welche Regeln Sie vor und beim Fotografieren beachten sollten,
- wie Sie einfache Bildkorrekturen vornehmen,
- wie Sie ein Bild drehen, es spiegeln und seine Größe verändern,
- wie Sie Bilder zuschneiden oder den Hintergrund transparent machen,



- wie Sie ein Bild in ein anderes Bild einfügen (Fotomontage),
- wie Sie Sprechblasen, Textfelder, Pfeile und andere Objekte in das Foto integrieren
- welche Möglichkeiten Sie haben, das entstandene Produkt zu speichern,
- wie Sie den Selbstlernkurs zu obigen Inhalten finden und nutzen können.

Im Anschluss an die Veranstaltung erhalten Sie Zugriff auf einen Online-Selbstlernkurs. Dieser bietet Ihnen die Möglichkeit, sich nach der Veranstaltung weitere Inhalte eigenständig anzueignen und zu vertiefen.

Medienproduktion im Unterricht - Fotografie und  
Bildbearbeitung für Anfänger/innen

<https://moodle1.lmz-bw.de/moodle/course/view.php?id=29>

Online  
Selbstlernkurs

Die Schulung ist Teil des Projektes „Basisschulungen“ des Medienzentrenverbunds und wird in Kooperation mit dem Landesmedienzentrum Baden-Württemberg durchgeführt.

Anmeldung und weitere Informationen: [www.lmz-bw.de/basisschulungen](http://www.lmz-bw.de/basisschulungen)



#### 4.7 Termin auf Anfrage (Präsenz/digital)

Digitales Präsentieren - Präsentationen erstellen für Anfänger/innen

*Schulinterne Fortbildung für Lehrkräfte*

*Format: Digital*

Schulinterne  
Fortbildung

Sie stehen vor der Herausforderung, Ihre Unterrichtsinhalte digital präsentieren zu wollen, wissen aber nicht, wie Sie eine digitale Präsentation erstellen können? In dieser Schulung lernen Sie zunächst, wie Sie eine digitale Präsentation mit Texten, Bildern und Videos erstellen. Außerdem erhalten Sie Hinweise zu Gestaltung und Anordnung der Inhalte.

Die Schulung vermittelt anhand praktischer Beispiele:

- wichtige Arbeitsschritte bei der Erstellung von digitalen Präsentationen,
- Merkmale einer Einstiegs- und Abschlussfolie,
- grundlegendes Wissen über Design,
- die gezielte Verwendung von Schriftarten und -größen,
- das Hinzufügen von Bildern zu einer digitalen Präsentation,
- die Einbindung von Videos in eine digitale Präsentation,
- die zweckmäßige Anordnung von Bild und Text,
- den Umgang mit Folienübergängen und Animationen,
- die Nutzung eines Selbstlernkurses zu obigen Inhalten.

Im Anschluss an die Veranstaltung erhalten Sie Zugriff auf einen Online-Selbstlernkurs. Dieser bietet Ihnen die Möglichkeit, sich nach der Veranstaltung weitere Inhalte eigenständig anzueignen und zu vertiefen.

Digitales Präsentieren - Präsentationen erstellen  
für Anfänger/innen

<https://moodle1.lmz-bw.de/moodle/course/view.php?id=35>

Online  
Selbstlernkurs

Die Schulung ist Teil des Projektes „Basisschulungen“ des Medienzentrenverbunds und wird in Kooperation mit dem Landesmedienzentrum Baden-Württemberg durchgeführt.

Anmeldung und weitere Informationen: [www.lmz-bw.de/basisschulungen](http://www.lmz-bw.de/basisschulungen)



4.8 Termin auf Anfrage (Präsenz/digital)  
Methodisch-didaktisches Arbeiten in Videokonferenzen  
(am Beispiel BigBlueButton)

Schulinterne  
Fortbildung

*Schulinterne Fortbildung für Lehrkräfte*

*Format: Präsenz; digital*

Didaktik und Videokonferenz – wie geht das zusammen? In dieser Schulung erhalten Sie einen Überblick über die verschiedenen Grundfunktionen des Videokonferenzsystems BigBlueButton und wie Sie diese für unterrichtliche Zwecke nutzen können. Sie erhalten einen knappen Einblick darin, welche grundlegenden Gestaltungsmöglichkeiten von Unterricht in einer Videokonferenz es gibt. Gemeinsam erproben Sie, wie klassische Unterrichtsmethoden in den virtuellen Raum von BigBlueButton übertragen werden können.

Anmeldung und weitere Informationen: [www.lmz-bw.de/basisschulungen](http://www.lmz-bw.de/basisschulungen)

4.9 Termin auf Anfrage (Präsenz/digital)  
Videokonferenzen für Einsteiger/innen  
(Am Beispiel BigBlueButton)

Schulinterne  
Fortbildung

*Schulinterne Fortbildung für Lehrkräfte*

*Format: Präsenz; digital*

Diese Schulung wendet sich an alle Lehrer/innen, die noch neu im Umgang mit digitaler Technik sind. Sie unterstützt Sie bei folgenden grundlegenden Fragen:

- Wie kann ich an einer Videokonferenz teilnehmen?
- Wie öffne ich Videokonferenzräume und wie lade ich Teilnehmer/-innen ein?
- Worauf sollte ich achten? Welche technischen Probleme kann es geben?
- Wie präsentiere ich mich und meine Inhalte am besten?

Der Kurs bezieht sich auf die Umsetzung von Videokonferenzen mithilfe der Software BigBlueButton und/oder Jitsi.

Anmeldung und weitere Informationen: [www.lmz-bw.de/basisschulungen](http://www.lmz-bw.de/basisschulungen)

#### 4.10 Termin auf Anfrage (Präsenz/digital)

Urheberrechtlich unbedenkliche und bildungsplankonforme  
Unterrichtsmaterialien aus dem Internet - SESAM-Mediathek

Schulinterne  
Fortbildung

*Schulinterne Fortbildung für Lehrkräfte*

*Format: Präsenz; digital*

Es ist gar nicht so leicht, im großen Sammelsurium des Internets passende Materialien für den Unterricht zu finden, die auch noch unbedenklich sind. In dieser Schulung lernen Sie die SESAM-Mediathek kennen, in welcher Sie kostenfreie und didaktisch geprüfte Unterrichtsmedien für alle Fächer und Schularten finden. Dort können Sie schnell und einfach passende Materialien auswählen und in Ihren Unterricht einbinden.

In dieser Schulung lernen Sie anhand praktischer Beispiele:

- den Aufbau der SESAM-Mediathek kennen
- wie Sie auf SESAM recherchieren
- wie Sie Inhalte herunterladen und streamen können
- wie Sie Merklisten anlegen
- wie Sie Medien an Lernende austeilen können
- wie Sie SESAM im Unterricht integrieren können

Um an der Schulung teilnehmen zu können, benötigen Sie einen aktuellen SESAM-Account. Diesen sollten Sie unter [www.sesam.lmz-bw.de](http://www.sesam.lmz-bw.de) oder an Ihrem Kreismedienzentrum anfordern.

Die Schulung ist Teil des Projektes Basisschulungen des Medienzentrenverbunds und wird in Kooperation mit dem Landesmedienzentrum Baden-Württemberg durchgeführt.

Anmeldung und weitere Informationen folgen demnächst auf: [www.lmz-bw.de/basisschulungen](http://www.lmz-bw.de/basisschulungen)

#### 4.11 Termin auf Anfrage (Präsenz/digital) Erklärvideos erstellen

Schulinterne  
Fortbildung

*Schulinterne Fortbildung für Lehrkräfte*

*Format: Präsenz; digital*

Wie entsteht ein Gebirge? Was ist Osmose? Und wie funktioniert ein Motor? Erklärvideos veranschaulichen komplexe Sachverhalte in wenigen Minuten, indem sie theoretische Hintergründe mit kurzen Geschichten verbinden. In dieser Schulung erfahren Sie, wie Sie Erklärvideos sinnvoll im digitalen Unterricht einsetzen können, welche Arten von Erklärvideos es gibt und wie ein gutes Erklärvideo aufgebaut ist.

Unter Anleitung erstellen Sie Ihr erstes eigenes Erklärvideo. Alles, was Sie dafür brauchen, ist ein Tablet mit einer Kamera-App und einem Videoschnittprogramm, wie z.B. iMovie für iOS oder Kinemaster für Android.

Die Schulung ist Teil des Programms 101 Schulen und Bestandteil der Initiative Kindermedienland.

Anmeldung und weitere Informationen: [www.lmz-bw.de/basisschulungen](http://www.lmz-bw.de/basisschulungen)



#### 4.12 Termin auf Anfrage (Präsenz/digital) Legal? Illegal? Nicht egal! Finden und Verwenden von Materialien für den (Fern-) Unterricht

Schulinterne  
Fortbildung

*Schulinterne Fortbildung für Lehrkräfte*

*Format: Präsenz; digital*

CC? OER? Open Source? Copyright? Bei der Suche nach guten Materialien stößt man auf eine Vielzahl juristischer Begriffe und Grenzen. Hinzu kommen rechtliche Grauzonen rund um die Nutzung fremder Inhalte im (Fern-)Unterricht. Diese Schulung stellt die wichtigsten Begriffe und Lizenzformate vor.

Sie erläutert, welche Bedingungen für die Verwendung und Vervielfältigung von Inhalten gelten. Außerdem erfahren Sie, wie Sie Bilder, Videos, Texte, Arbeitsblätter und Audiodateien finden, die Sie im (Fern-)Unterricht nutzen dürfen – und wie eine korrekte Quellenangabe aussieht.

Die Schulung ist Teil des Programms 101 Schulen und Bestandteil der Initiative Kindermedienland.

Anmeldung und weitere Informationen: [www.lmz-bw.de/basisschulungen](http://www.lmz-bw.de/basisschulungen)



#### 4.13 Termin auf Anfrage - Dauer 3 Stunden - digital und in Präsenz möglich Von der Idee zum (Live)Stream

*Kursleitung: Jutta Klawuhn, Hannah Rech und Alex Niess (SchauspielerInnen und TheaterpädagogInnen)*

Die Streamerei-Crew des Theater Ravensburg zeigt Euch/Ihnen, wie ein LiveStream geplant wird, wie man mit Pannen in Live-Situationen umgeht und was man beim Auftritt vor der Kamera sonst noch so beachten muss. Diese Skills sind nicht nur in Studio-Situationen wichtig, sondern lassen sich auch bei Vorträgen in Video Konferenzen und im Online-Unterricht nutzen.

Auf Anfrage zeigen wir Euch/Ihnen auch gerne ein paar theaterpädagogische Übungen, Spiele und Kniffe mit denen sich das Homeschooling etwas auflockern lässt. (Eventuell sogar eigener Kurs?!)

Kooperation von diestreamerei und Theater Ravensburg

Kontakt: [julia@diestreamerei.de](mailto:julia@diestreamerei.de) und [hannahrech@theater-ravensburg.de](mailto:hannahrech@theater-ravensburg.de)



## 5 KREATIV und SAVE

Wokshops für Kinder und Jugendliche

5.1 Dienstag, 25.05.2021 | 10.00 – 12:00 Uhr

Filmproduktion: Von der Idee übers Drehbuch zum fertigen Film für Schüler/innen ab 10 Jahren

*Referentin: Meike Uhrig*

In diesem Kurs bekommt Ihr Tipps, wie ihr euer eigenes Filmprojekt am besten umsetzen könnt.

Ihr lernt, wie aus einer Idee ein Film entsteht - vom Entwickeln einer fesselnden Geschichte rund um spannende Figuren, über das Schreiben eines Drehbuchs bis hin zum Videodreh werden alle wichtigen Schritte erklärt. Habt Ihr Lust, ein eigenes Filmprojekt zu starten? Oder habt Ihr vielleicht sogar schon eigene Ideen für einen Film?



5.2 Dienstag und Mittwoch, 25. und 26.05.2021 | jeweils 14:30 Uhr - 16:30 Uhr

Filmschnitt mit der App CapCut für Schüler/innen ab 10 Jahren

*Referentin: Nora Bünger*

Du filmst gerne mit dem Smartphone und würdest gerne deine eigenen Filme schneiden? Im Workshop lernst du die wichtigsten Funktionen der App CapCut kennen. Du schneidest eigene Clips und wir probieren gemeinsam ein paar Schnitt-Tricks aus. Dabei lernst du zum Beispiel, wie du an zwei Stellen gleichzeitig in deinem Video sein kannst oder wie du dich sogar mit Hilfe der App an einen ganz anderen Ort bringst.



5.3 Mittwoch, 26.05.2021 | 10:00 Uhr - 12:00 Uhr  
Computerspiele programmieren mit Scratch für Einsteiger/innen für Schüler/  
innen ab 10 Jahren

*Referentin: Janina Wiegand*

In dem Workshop entwickeln wir gemeinsam ein Minispiel mit Scratch und lernen so Schritt für Schritt grundlegende Prinzipien der Programmierung kennen. Im Anschluss könnt ihr eure eigenen Spielideen umsetzen.

Rahmenbedingungen: Die Teilnehmer benötigen ein Notebook oder PC mit Internetzugang und müssen sich im Vorfeld den Scratch Offline-Editor installieren. <https://scratch.mit.edu/download>

**Achtung:** Die Teilnahme mit einem mobilen Endgerät ist nicht möglich. Die App „ScratchJr“ aus dem Play oder App Store kann nicht verwendet werden!



5.4 Donnerstag, 27.05.2021 | 10:00 – 12:00 Uhr  
Foto-Workshop für Superhelden für Eltern mit Kindern von 3-10 Jahren

*Referentin: Janina Wiegand*

Habt ihr schon einmal davon geträumt, ein Superheld zu sein? In diesem Workshop habt ihr die Gelegenheit dazu. Ihr lernt verschiedene Tricks kennen, um mithilfe der Fotografie Unmögliches möglich zu machen. Stark sein wie Hulk oder fliegen können wie Supergirl: Welche Superkraft möchtest du haben?

Rahmenbedingungen: Die Teilnehmer benötigen ein Smartphone oder Tablet mit Kamerafunktion oder eine Fotokamera sowie ein Notebook oder PC mit Internetzugang.





5.5. Mehrteiliger Workshop:

Donnerstag 27.05.2021, 9:00 – 12:00 Uhr und 14:30 – 17:30 Uhr,

Freitag 28.05., 9.00 – 12.00 Uhr

Open Roberta Lab, Scratch für Fortgeschrittene für Schüler/innen ab 12 Jahren

*Referentin: Sandra Tell*

Im Open Roberta Lab lassen sich unterschiedliche Robotersysteme in einer Simulation programmieren. Wir werden die Roboter verschiedene Aufgaben lösen lassen, und uns dafür Lösungsansätze erarbeiten.

Du solltest dafür schon mal ein bisschen Erfahrung mit einer Block-basierten Programmiersprache gesammelt haben, zum Beispiel in Scratch.



5.6 Sonntag, 30.05.2021 | 14:30 – 16:30 Uhr

Film-ABC für Eltern mit Kindern von 6-10 Jahren

*Referentin: Meike Uhrig*

In diesem Kurs lernt Ihr, wie ein Film entsteht – und wie Ihr selbst ein spannendes Video machen könnt. Alles was Ihr dafür braucht, ist ein bisschen Fantasie, ein bisschen Neugierde... und ein Handy / Tablet mit Kamera und dem Filmprogramm CapCut.



5.7 Dienstag, 01.06.2021 | 14:30 – 16:30 Uhr

Kreative Familienfotos mit Lightpainting erstellen für Eltern mit Kindern von 3-10 Jahren

*Referentin: Nora Bünger*

In diesem Workshop lernen Eltern und Kinder gemeinsam, mit Licht zu malen und so kreative Fotos entstehen zu lassen. Dabei erhaltet ihr viele Ideen und unmittelbar während eurem ersten Lightpainting-Fotoshooting Tipps für tolle Bilder.

Es können spaßige Quatsch-Fotos oder Motive für Grußkarten an Freunde und Verwandte entstehen.

Wichtig:

- Dazu wird entweder ein Smartphone oder Tablet mit der App Light Painting von wow stuff! benötigt ODER eine Kamera (Spiegelreflexkamera oder Systemkamera), an der man die Belichtungszeit auf mindestens einige Sekunden einstellen kann. Die Kamera erzielt professionellere Ergebnisse, aber beides macht Spaß!
- Außerdem benötigt ihr Lichtquellen: Zum Beispiel Taschenlampen, Knicklichter, digitale Kerzen oder andere kleine Lichter. Sucht euch am besten vorher bereits einen Ort, den ihr ganz dunkel machen könnt und wo ihr das Smartphone oder die Kamera auf eine feste Ablage stellen könnt, von wo aus man jemanden von euch gut sehen kann. Noch einfacher geht es mit einem Kamera- oder Handy-Stativ.



## 6 DIGITAL@REGIONAL

Das landesweite Netzwerk für digitales Lehren und Lernen  
Fortbildung und Stammtisch

### **digital@regional**

*Veranstalter: Saskia Ebel, LMZ BW*

### **Digitale Fortbildung für zeitgemäßen Unterricht an Schulen**

An gleich sieben Terminen finden in diesem Jahr Fortbildungen für Lehrkräfte im Rahmen der neuen Fortbildungsreihe digital@regional des Landesmedienzentrums Baden-Württemberg (LMZ) statt.

Dies Fortbildungstage richtet sich jeweils an Lehrkräfte der **verschiedenen Schularten**.

In interaktiven Workshops sprechen Bildungsexpertinnen und -experten zur Gestaltung zeitgemäßen Unterrichts in der jeweiligen Schulart. Die Teilnehmenden erfahren und diskutieren gelungene Beispiele aus der Praxis zum Thema Moodle, Tabletarbeit, Schulentwicklung und viele mehr. Auch werden an jedem Termin zum Thema Medienentwicklungsplanung und DigitalPakt Schule Sprechstunden angeboten.

Beim dazugehörigen **digital@regional-Stammtisch**, der am Vorabend des jeweiligen Fortbildungstages stattfindet, haben alle Teilnehmenden die Möglichkeit zum informellen Austausch und Netzwerken.

Um Lehrkräfte und Eltern am Fortbildungstag zu unterstützen, findet parallel im Rahmen von **digital@regional - auf Klassenfahrt** ein Programm für Schülerinnen und Schüler statt.

6.1. 21. April 2021 | 09:00 – 16:45 Uhr  
digital@regional (Berufliche Schule)

Dieser Fortbildungstag richtet sich an Lehrkräfte der **beruflichen Schulen**.

[zur Anmeldeseite](#)



6.2 18. Mai 2021 | 09:00 – 16:45 Uhr  
digital@regional (Sek 1 und Sek 2) Schwerpunkt WRS/RS

Dieser Fortbildungstag richtet sich an Lehrkräfte der **Sekundarstufe 1 und 2 mit dem Schwerpunkt (Werk-)Realschulen**.

[zur Anmeldeseite](#)



6.3 16. Juni 2021 | 09:00 - 16:45 Uhr  
digital@regional (Sek 1 und Sek 2) Schwerpunkt GMS

Dieser Fortbildungstag richtet sich an Lehrkräfte der **Sekundarstufe 1 und 2 mit dem Schwerpunkt Gemeinschaftsschule**.

[zur Anmeldeseite](#)

