

Medienkompetenztag 2020

der Medienzentren Ravensburg und Friedrichshafen

 **03. März, im Schlossbau der Pädagogischen Hochschule Weingarten**

Medienentwicklungsplanung beinhaltet unterschiedlichste Aspekte, wie z.B. Unterrichtsentwicklung, Personalentwicklung, Organisationsentwicklung, technische Entwicklung und die Vernetzung mit inner- und außerschulischen Partnern. Bei dieser Veranstaltung stehen Themen aus diesen Bereichen im Mittelpunkt. Der Schulleiter der Ernst-Reuter-Schule Karlsruhe berichtet von seinen Erfahrungen auf dem Weg zur Medienschule.

Anmeldung

Eingeladen sind Schulleitungen, Netzwerkbetreuer/ Netzwerkbetreuerinnen, Multimediaberater/ Multimediaberaterinnen, MEP-Teams, Fachschaften und interessierte Kolleginnen und Kollegen, sowie kommunale Vertreter/Vertreterinnen.

Schulleitungen/Lehrkräfte auf LFB-Online:

<https://lfb.kultus-bw.de> Lehrgangsnummer: 58PKL

Sonstige Teilnehmer: antoch@kreismedienzentrum.de

Zeitplan

Ankommen	8:30
Begrüßung	9:00
Trödelt ihr noch oder MEPT ihr schon?	9:15
Herr Karg - LMZ	
Lernen vor dem Hintergrund der Digitalität	9:30
Herr Pallesche - Ernst-Reuter-Schule Karlsruhe	
Kaffeepause	10:15
Workshoprunde 1	11:00
Mittagspause	12:00
Workshoprunde 2	13:30
Kaffeepause	14:30
Workshoprunde 3	15:00
Ausklang	16:00



Workshop 1

11:00 - 12:00

Workshop 2

13:30 - 14:30

Workshop 3

15:00 - 16:00

Coding in der Schule S 0.12
Herr Weller, Herr Abt

Coding in der Schule S 0.12
Herr Weller, Herr Abt

Coding in der Schule S 0.12
Herr Weller, Herr Abt

Digital durchstarten! S 1.08
PHYWE
Cobra Smartsense und curriculaLAB Software für den digitalen Unterricht

Digitales Speed Dating Sekundarstufe S 1.08
Christiani Lego Education

Lernsoftware in Grund- und Sekundarstufe S 1.08
Lernmax

Interaktive Aufgaben mit H5P S 1.10
Medien LB

3D Konstruktionen im Unterricht S 1.10
TinkerToys

App zur Grundschulmathematik S 1.10
Lehrer Lämpel

Medienentwicklungsplan S 1.14
Herr Kühn, Frau Eckardt
Was bedeutet das für Sie? Antworten auf Ihre Fragen und neues vom MEP-BW.

Medienentwicklungsplan S 1.14
Herr Kühn, Frau Eckardt
Was bedeutet das für Sie? Antworten auf Ihre Fragen und neues vom MEP-BW.

Medienentwicklungsplan S 1.14
Herr Kühn, Frau Eckardt
Was bedeutet das für Sie? Antworten auf Ihre Fragen und neues vom MEP-BW.

Virtual Reality S 1.15
Frau Wössner
Extended Reality als Teil der Unterrichtsentwicklung, #1
Theoretische Überlegungen zu Extended Reality in der Bildung

Virtual Reality S 1.15
Frau Wössner
Extended Reality als Teil der Unterrichtsentwicklung, #2
Extended Reality selbst gestalten

Virtual Reality S 1.15
Frau Wössner
Extended Reality als Teil der Unterrichtsentwicklung, #3
Extended Reality selbst gestalten

SESAM S 1.19
Herr Koop
Einführung, Tipps und Tricks für die Unterrichtspraxis und verschiedene Möglichkeiten, den SchülerInnen Arbeitsblätter und Filme auch außerhalb der Schule zur Verfügung zu stellen

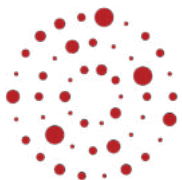
SESAM S 1.19
Herr Koop
Einführung, Tipps und Tricks für die Unterrichtspraxis und verschiedene Möglichkeiten, den SchülerInnen Arbeitsblätter und Filme auch außerhalb der Schule zur Verfügung zu stellen

SESAM S 1.19
Herr Koop
Einführung, Tipps und Tricks für die Unterrichtspraxis und verschiedene Möglichkeiten, den SchülerInnen Arbeitsblätter und Filme auch außerhalb der Schule zur Verfügung zu stellen

Schulentwicklung heute S 1.20
- neue Formate braucht das Land!
Herr Karg, Herr Pallesche

Schulentwicklung heute S 1.20
- neue Formate braucht das Land!
Herr Karg, Herr Pallesche

Schulentwicklung heute S 1.20
- neue Formate braucht das Land!
Herr Karg, Herr Pallesche



ZSL
Zentrum für Schulqualität
und Lehrerbildung
Baden-Württemberg



LANDRATSAMT
BODENSEEKREIS
Kreismedienzentrum



Aussteller

Westermann Verlag
Herr Schäfer

Cornelsen
Herr Brilla

Lernmax
Herr Ronacher

Klett Verlag
Frau Sander

ILLTEC Engineering e.U. | Mobile-IT-Systeme
Herr und Frau Illmer

PHYWE Systeme GmbH & Co. KG
Herr Weisang

TinkerToys
Herr Friedrich

Kreismedienzentrum Ravensburg
Herr Nathan

Medien LB
Frau Stangl

eKidz Lese-App
Herr Haffner

Stabilo EduPen
Frau Krieg

GuseLux
Herr Guse

Promethean GmbH
Herr Jaxt



Stand: September 2018